

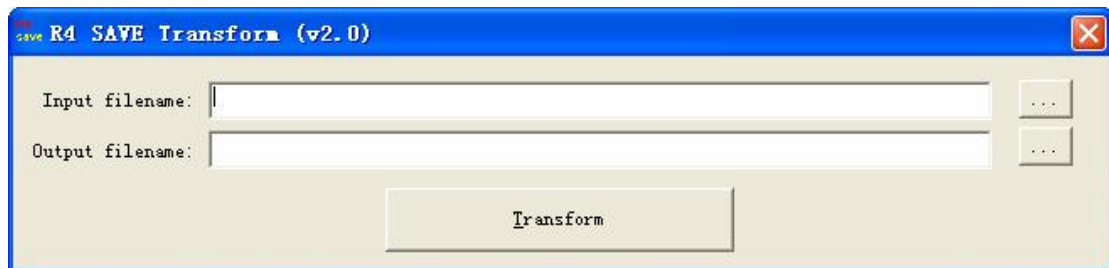
R4DS 存档转换使用说明 v2.0 对应

一、 简介

因为 R4DS 使用 512KB 的存档,而 SC、M3、DSLlink、Acekard、EZFlash 和 EWIN2 等使用不同大小的存档,为了方便用户旧有存档的使用,特开发此程序用来转换 SC、M3、DSLlink、Acekard、EZFlash 和 EWIN2 的存档到 R4DS 的存档格式。

二、 使用方法

启动软件后,界面如下图所示:



上文本框用来选择输入的的存档文件,可以按后面的“...”按钮来浏览。

SC 的存档的扩展名为.nds.sav,

M3 的存档的扩展名为.dat,

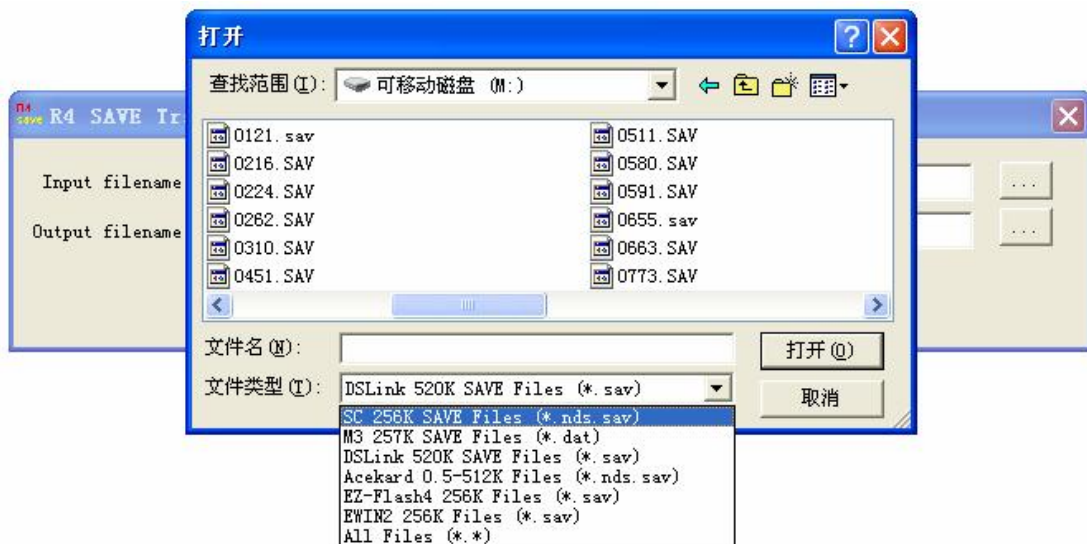
DSLlink 的存档的扩展名为.sav,

Acekard 的存档的扩展名为.nds.sav,

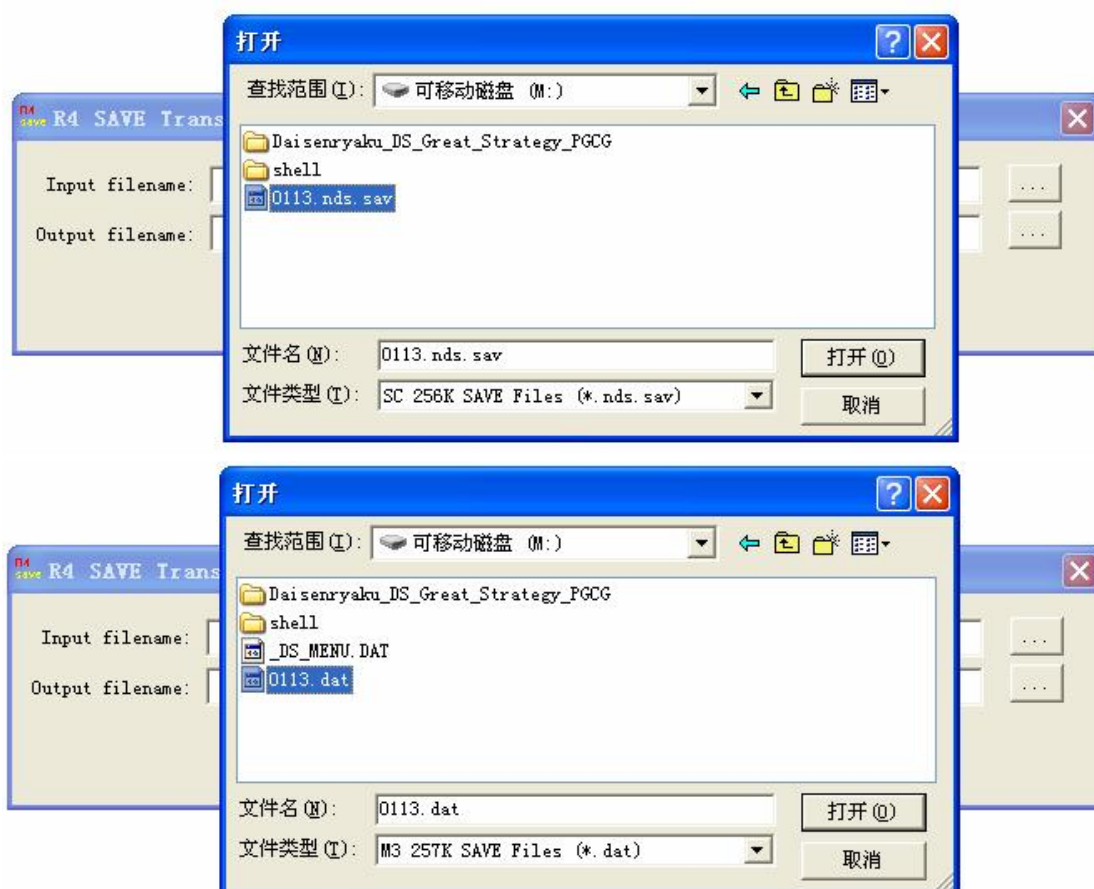
EZ-Flash4 的存档的扩展名为.sav,

EWIN2 的存档的扩展名为.sav 等等,

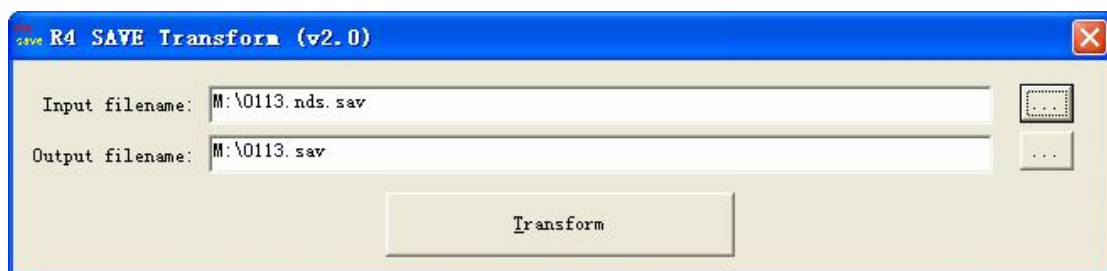
根据需要转换的存档不同,在文件类型下拉框需要选择相应的选项。



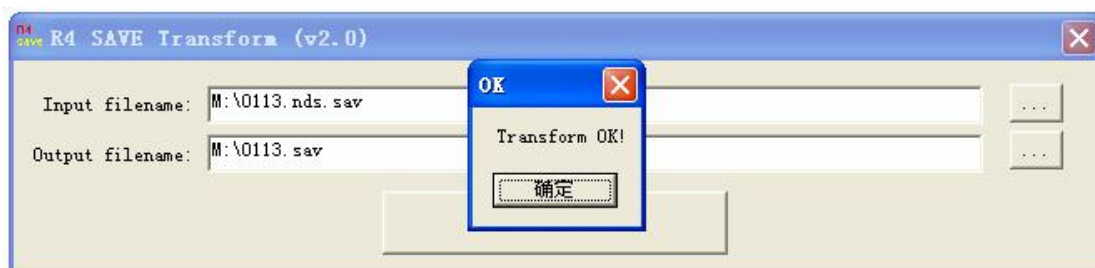
以下两张图片分别以 SC 和 M3 为例表示选项的操作：



下文本框用来选择输出的 R4 的存档文件（当选择输入的存档文件后，程序也会自动生成一个输出文件名），可以按后面的“...”按钮来浏览，或者使用自动生成的文件名。





一切就绪后，按“Transform”按钮开始转换，完成后将有对话框提示：



因为 R4 游戏和存档是依据文件名来做对应的：主文件名相同，而扩展名分别为.nds/.ids 和.sav。

所以，如果游戏的文件名为 0113.nds，则直接把产生的 0113.sav 拷入游戏对应目录即可；否则，需要修改存档的主文件名和存档的主文件名一致，如下图所示：

名称 ▲	大小	类型	修改日期
 0113.nds	65,536 KB	NDS 文件	2006-12-17 15:47
 0113.sav	512 KB	SAV 文件	2006-12-17 15:58

至此，存档转换完毕，可以使用以前的存档了！